

## قدرت در عصر اطلاعات

حسین دهشیار<sup>۱</sup>  
مرتضی نورمحمدی<sup>۲</sup>

تاریخ دریافت مقاله: ۸۸/۱۰/۱۲  
تاریخ تأیید مقاله: ۸۸/۱۲/۳  
صفحات مقاله: ۱۶۳-۱۹۲

### چکیده

در این مقاله استدلال می‌کنیم که فناوری‌های اطلاعات و ارتباطات و کاربست فراپیله آن در تمامی ابعاد زندگی بشری، از چند جهت فهم متعارف از منابع، ماهیت و اشکال قدرت را متتحول ساخته است: نخست آن‌که براساس الزامات فناوری اطلاعات و ارتباطات، دولت-ملت‌ها به عنوان مهم‌ترین بازیگران عصر صنعتی با کنشگران جدیدی مواجه شده‌اند که در وضعیت پیچیده از همزیستی، تعامل یا تقابل با آنها به سر می‌برند. توزیع قدرت در میان کنشگران متعددی مانند سازمان‌های بین‌المللی، شرکت‌های چندملیتی، جنبش‌های اجتماعی فراملی، سازمان‌های غیردولتی و افراد، چالش‌بزرگی را فراروی جایگاه و کارکرد ستی دولت به عنوان تنها دارنده و اعمال کننده قدرت قرار داده است؛ دوم این‌که فهم کلاسیک از قدرت در چارچوب دو نوع نگاه ابزاری و ساختاری در نتیجه تحولات ناشی از فناوری‌های دیجیتالی و امکانات تازه آنها باید بازتعریف شود؛ به نحوی که چهره دیگر قدرت یعنی قدرت معنایی و مجازی را نیز در بر گیرد. چرا که کاربرد قدرت به میزان زیادی وابسته به بافتی است که در آن قرار دارد. در بافت جدید که مبنی بر فضای مجازی است قدرت اطلاعات اهمیت فراپیله‌ای در ساختارهای قدرت جهانی و در تعاملات میان دولت‌ها پیدا کرده است. سوم و مهم‌تر این‌که فناوری اطلاعات به بازسازی هویت و حوزه‌های موضوعی در سیاست جهان انجامیله است؛ به عبارت دیگر اگر تمایلات کنشگران را نتیجه تعامل آنها با دیگران و دست یابی آنها به تعریفی

۱ - استادیار روابط بین‌الملل دانشگاه علامه طباطبائی (ره).  
۲ - عضو هیئت علمی دانشگاه علامه طباطبائی (ره).

## کلید واژگان

عصر اطلاعات، فرآورت، جامعه شبکه‌ای، دولت مجازی، فضای مجازی

### مقدمه

گسترش فزاینده تکنولوژی اطلاعات و ارتباطات که مانوئل کاستلز<sup>۱</sup> (۱۳۸۵) از آن به عنوان «جامعه شبکه‌ای<sup>۲</sup>» یاد می‌کند (کاستلز، ۱۳۸۵، ج: ۱۵)، منجر به تحول و دگرگونی در ابعاد مختلف سیاسی، امنیتی، اقتصادی و اجتماعی شده است. ویژگی‌های جامعه شبکه‌ای همچون اقتصاد اطلاعاتی،<sup>۳</sup> فرهنگ مجازی<sup>۴</sup> و کاهش اهمیت زمان و مکان در تعاملات اجتماعی ویژگی متمایزی به هزاره سوم بخشیده است که اصل بنیادین آن اهمیت محوری فرد در عرصه فعالیت‌های اجتماعی، سیاسی و اقتصادی با بهره‌گیری از ابزارهای نوین ارتباطی و اطلاعاتی است. در چنین فضائی که با عنوان فضای مجازی<sup>۵</sup> توصیف می‌شود، مجموعه‌های نقش‌آفرین جدیدی خارج از حوزه دولت‌ها شکل گرفته‌اند که کنترل سنتی دولت‌ها بر حوزه‌های کارکردی همچون تولید امنیت، ایجاد نظم سیاسی، قدرت، مدیریت و ساماندهی به فعالیت‌های اقتصادی را با چالش جدی مواجه ساخته‌اند.

قدرت یکی از حوزه‌های مهمی است که تحت تأثیر فناوری اطلاعات و ارتباطات متحول شده است. به واسطه کاربست فناوری‌های اطلاعات و ارتباطات در ابعاد زندگی بشری، محیط عملیاتی نوینی پدیده آمده که ماهیت، گستره و آشکالِ اعمال قدرت کنشگران نیز متحول شده

1 - Manuel Castells

2 - Network society

3 - Informational economy

4 - Virtual culture

5 - Cyber space

است. در این مقاله تلاش می‌شود تا به این پرسش پاسخ داده شود که فناوری اطلاعات و ارتباطات چه تأثیری بر ماهیت، منابع و اشکال قدرت گذاشته است؟ استدلال ما این است که به‌واسطه فناوری اطلاعات و ارتباطات، نه تنها اشکالِ عوامل قدرت پیچیده، متنوع و نامحسوس شده است؛ بلکه منابع و ساختارهای جدید قدرت در کنار بازیگران بازیگران دولتی ظهور کرده است که موجب پراکندگی قدرت در تمامی سطوح فعالیت‌های بشری و تغییر بافت قدرت شده است.

### ۱- قدرت در روابط بین‌الملل

قدرت در سیاست خارجی و روابط بین‌الملل به عنوان نگرشی در برگیرنده عنوان‌های گوناگون چون هدف سیاست خارجی، مهار نمودن منابع فیزیکی و سیاسی، و توانایی مهار نمودن دیگران یا دستکاری محیط پیرامونی مورد توجه بوده است. از نظر واقع‌گرایان قدرت فی نفسه یک هدف است (لمی، ۱۳۸۳: ۴۱۷). مورگتنا مفهوم منافع را در قالب قدرت ریخته و معتقد است: «راهنمای عمل دولت‌ها مفهوم منافع است که در قالب قدرت تعریف شده باشد. ما فرض می‌کنیم که دولتمردان در قالب منافع که به عنوان قدرت تعریف شده است، تفکر و عمل می‌کنند» (مورگتنا، ۱۳۸۴: ۶). تعریف قدرت از نظر واقع‌گرایی همان‌طوری که مورگتنا می‌گوید عبارت است از: «کنترل انسان بر افکار و آعمال انسان‌های دیگر» (مورگتنا، ۱۳۸۴: ۴۷). واقع‌گرایان به دو نکته مهم در مورد مفهوم قدرت اشاره می‌کنند: نخست این‌که قدرت یک مفهوم ارتباطی است؛ به این معنا که، روابط قدرت در ارتباط با دیگری تعریف می‌شود. دوم این‌که قدرت یک مفهوم نسبی است؛ به این معنا که نه تنها یک بازیگر باید قدرت خودش را محاسبه کند، بلکه باید نسبت قدرتش را با قدرت سایر بازیگران نیز بسنجد (دان و اشمت، ۱۳۸۳: ۳۴۲). بنابراین، واقع‌گرایان سنتی اگرچه مؤلفه‌های اقتصادی و تکنولوژی قدرت را قبول دارند؛ اما تأکید آنها بر قدرت نظامی به عنوان بارزترین مؤلفه قدرت یک کشور است.

کنت والتر<sup>۱</sup> سعی کرد با تمرکز بر مفهوم قابلیت‌ها<sup>۲</sup> به جای قدرت، تعریف دقیق‌تری از آن ارائه کند. وی معتقد بود که می‌توان قابلیت‌ها را بر اساس جمعیت، سرزمین، میزان منابع، امکانات اقتصادی، نیروی نظامی و ثبات سیاسی دسته‌بندی کرد (Waltz, 1979: 131). نووقع گرایان قدرت را به عنوان توانمندی‌های ترکیب شده یک دولت می‌دانند و عامل تمایز دولتها از همدیگر را قدرت می‌دانند نه نوع رفتار (لمی، ۱۳۸۳: ۴۱۸). این قدرت است که جایگاه دولتی را در ساختار تعیین می‌کند و این جایگاه رفتار را شکل می‌دهد؛ بنابراین مبنای تفاوت دولتها بستگی به قدرت آنها دارد. والتر معتقد است که رفتار بازیگران در نظام بین‌الملل بستگی به توزیع قدرت دارد و این ساختار است که رفتار را محدود می‌کند. ایجاد محدودیت از طریق یک ساختار دو وجهی صورت می‌گیرد؛ یعنی از طریق جامعه‌پذیری<sup>۳</sup> بازیگران که در قالب پاداش‌ها یا مجازات‌هایی است که در برابر رفتارهای خود دریافت می‌کنند و یا از طریق رقابت<sup>۴</sup> که دولتها ناگزیرند رفتاری را برای حفظ حقوقشان و رسیدن به توان رقابت با سایرین از خود نشان بدهند. (Guzzini, 1993: 444)

رویکرد واقع‌گرایی به قدرت، از ناحیه رهیافت‌هایی چون نولیرالیسم، وابستگی متقابل و پست مدرنیسم مورد معارضه جدی قرار گرفت. در شرایط حاضر دولت محوری مکتب واقع‌گرایی ناگزیر به قبول کسب و افزایش قدرت بازیگران غیردولتی، که نقش محدود کننده‌ای برای دولتها در بعضی حوزه‌ها قائلند، خواهد بود. مکتب وابستگی متقابل نیز که بر رشد بازیگران غیردولتی تاکید دارد، ناگزیر به پذیرش این است که دولتها هم چنان پراهمیت هستند و انقلاب اطلاعاتی ابزارهای نوین کنترل و نظارت را در اختیار دولتها قرار داده است.

(Arquilla and Ronfeldt, 1997a: 143)

محققان برای فهم و اندازه‌گیری قدرت از سه رهیافت استفاده می‌کنند: ۱- قدرت به عنوان

1 - Kenneth Waltz

2 - Capabilities

3 - socialization

4 - competition

کنترل بر منابع<sup>۱</sup>؛ ۲- قدرت به عنوان کنترل بر بازیگران (رابطه‌ای)<sup>۲</sup>؛ ۳- قدرت به عنوان کنترل بر حوادث و نتایج (ساختاری<sup>۳</sup>). (Hart,1976:289-305) رویکرد نظریه پرداران واقع‌گرایی برای فهم و سنجش قدرت بر اساس تلقی آن به عنوان منبع است. قدرت بر حسب قابلیت‌های معین و کنترل بر انواع مشخصی از منابع مانند زمین، جمعیت، انرژی و غیره سنجش و ارزیابی می‌شود. در رویکرد رابطه‌ای به قدرت، قدرت بر حسب چگونگی تعاملات میان دو بازیگر اجتماعی اندازه‌گیری می‌شود. بر اساس رویکرد ساختاری به قدرت، دارنده قدرت می‌تواند بدون توصل به اشکال ظاهری قدرت مانند فشار، انتخاب‌های فراروی طرف مقابل را تغییر دهد و به اهداف خود دست یابد. بر اساس رویکرد ساختاری به قدرت، یک بازیگر از توانمندی تأثیرگذاری بر قواعد و نهادهایی که بر نتایج حاکم هستند، برخوردار است.

(Hart and Kim,2000:53)

## ۲ - فناوری اطلاعات و ارتباطات

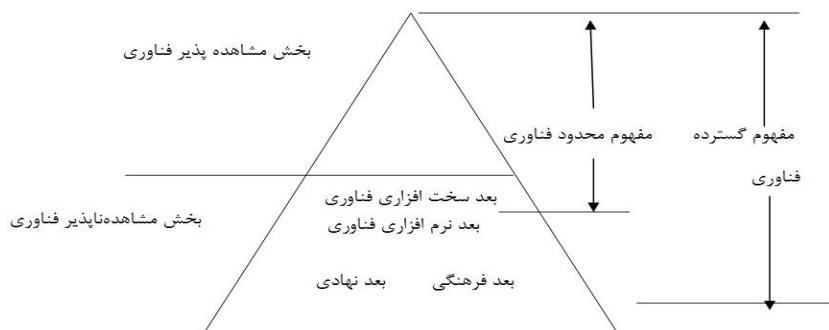
### ۱-۲ - انقلاب فناوری اطلاعات

هر پیشرفت فناورانه مستلزم چهار بعد ساخت‌افزاری، دانش، نهاد و فرهنگ است. (Hart and Kim,2000:37) در این میان عوامل فرهنگی و نهادی نقش مهمی در گزینش فناوری‌های نوین و گسترش یک فناوری در سطح گسترش دارد. وجود بسترهای مناسب فرهنگی و نهادی زمینه را برای به کارگیری فناوری‌های نوین در بخش‌های مختلف جامعه فراهم می‌سازد و در نتیجه کاربرد فناوری‌های نوین، حوزه‌های کارکردی یک جامعه در ابعاد سیاسی، اجتماعی و اقتصادی متتحول خواهد شد. شکل زیر ابعاد مختلف فناوری را نشان می‌دهد.

1 - Resource

2 - Relationship

3 - Structure



شکل ۱ - ابعاد مختلف فناوری

تاریخ بشریت در مسیر دستیابی به فناوری‌های پیشرفته دوره‌های مختلفی را طی کرده است. در جوامع اولیه و ابتدایی، تلاش بشری در جهت ساخت ابزارآلات با هدف ارتقاء مهارت‌های فردی برای انجام بهینه و آسان فعالیت‌های یدی معطوف بود. در دوره مدرن، فناوری در خدمت ساخت ماشین مکانیکی قرار گرفت، ماشین‌هایی که با هدایت و کنترل انسان قادر به انجام کارها به جای انسان بودند. و در عصر حاضر انسان تلاش می‌کند تا ماشین‌های هوشمندی را بسازد که بدون کنترل و هدایت انسان قادر به انجام کارها باشند. جدول زیر سیر تکامل فناوری را از پیدایش جوامع اولیه تا عصر حاضر نشان می‌دهد.

جدول ۱ - سیر تکامل فناوری

جامعه اطلاعاتی	جامعه مدرن	جامعه اولیه	مراحل پیشرفت جوامع
ماشین‌های هوشمند (به عنوان دستیار بشر)	تجهیزات ماشینی متحرک	ابزارآلات غیرفعال	مفهوم اختصار
سلاح‌های لیزری ماهواره‌های فضائی	توب اتوماتیک، تانک، زیردریایی، هوایی‌مای موتوری هوایی‌مای بمبا افکن، موشک، سلاح‌های هسته‌ای هوایی‌مای‌های جت	شمیزیر، نیزه، تفنگ، توب قایق بادی، بالن، کشتی بخار	فناوری نظامی
صناعات اطلاعاتی	تجهیزات الکترونیکی اتومبیل، صنایع شیمی	صناعات نساجی، راه آهن، فولاد	فناوری اقتصادی
ارتباطات رایانه‌ای	تلفن، رادیو، تلگراف بی‌سیم، ارتباطات ماهواره‌ای	مهارت‌های نوشتاری، تلگراف	فناوری ارتباطی

Source: Hart and Kim, 2000:44

اواخر دهه ۱۹۵۰ زمانی که پرتاب نخستین سفینه اسپوتنیک زنگ خطر را برای موسسات تکنولوژی پیشرفته نظامی آمریکا به صدا درآورد، سازمان پروژه‌های پژوهشی پیشرفته وزارت دفاع آمریکا اقدام به طراحی سیستم مخابراتی کرد که در برابر تهاجم هسته‌ای آسیب‌ناپذیر باشد. طراحی سیستم بر اساس تکنولوژی ارتباطی انتقال بسته‌ای، شبکه را از مرکز کترول و فرماندهی بی‌نیاز کرد، به‌نحوی که واحدهای پیام می‌توانستند مسیر خود را در طول شبکه پیدا کنند. ورود به این شبکه برای مرکز تحقیقاتی که با وزارت دفاع آمریکا همکاری داشتند، آزاد بود. ولی دانشمندان از این شبکه برای اهداف ارتباطی مختلف نیز استفاده می‌کردند. در سال ۱۹۸۳ بین آرپانت<sup>۱</sup> که مخصوص اهداف ویژه بود و میلن特<sup>۲</sup> که مستقیماً به اهداف نظامی ارتباط داشت تمایز ایجاد شد. شبکه شبکه‌ها که در طول دهه ۱۹۸۰ به وجود آمد، آرپانایت‌رنت نام داشت و سپس به اینترنت تبدیل شد. در دهه ۱۹۸۰ و ۱۹۹۰ تکنولوژی انتقال اطلاعات پیشرفت چشمگیری کرد و ظرفیت انتقالی آن از ۵۶ هزار بایت در ثانیه در دهه ۱۹۷۰ به ۴۵ میلیون بایت در هر ثانیه در سال ۱۹۹۲ رسید. (کاستلز، ۱۳۸۵، ج ۱: ۴۰۶-۴۰۹)

اواسط ۱۹۹۰ از ترکیب رسانه‌های همگانی جهانی و ارتباط رایانه‌ای، سیستم ارتباط الکترونیکی جدیدی شکل گرفت که ویژگی برجسته آن ترکیب رسانه‌های مختلف و توانایی بالقوه آن برای ارتباط متقابل بود. سیستم جدید، قلمرو الکترونیکی را به کل زندگی گسترش داد. تا اواسط دهه ۱۹۹۰، دولت‌ها و شرکت‌ها در سراسر جهان در ایجاد و گسترش سیستم جدید که ابزار قدرت، و منبع سود سرشار بود، در مسابقه‌ای بی‌امان از یکدیگر سبقت گرفتند. ویژگی سیستم ارتباطی جدید که پیرامون یکپارچگی الکترونیکی همه شیوه‌های ارتباط، از ارتباط مکتوب گرفته تا ارتباط چند حسی سازمان یافته است، القای واقعیت مجازی نیست، بلکه ایجاد مجاز واقعی است. بنابراین واقعیتی که تجربه می‌شود همواره مجازی است، چون همواره از طریق نمادهایی درک می‌شود که عمل را با گونه‌ای معنا شکل می‌دهند که از چارچوب تنگ معنایی که نمادها برای آن در

---

1 - ARPANET

2 - Milnet

نظر گرفته‌اند، می‌گریزد. (کاستلز، ۱۳۸۵، ج ۱: ۴۳۱)

ویژگی بارز انقلاب فناوری اطلاعات نه محوریت دانش و اطلاعات، بلکه کاربرد دانش و اطلاعات در تولید دانش و پردازش اطلاعات در یک چرخه بازخورد فراینده میان نوآوری و کاربردهای نوآوری است. (کاستلز، ۱۳۸۵، ج ۱: ۶۱) بر خلاف دیگر انقلاب‌های فناورانه که ابتدا در در چند جامعه محدود رخ می‌داد و به تدریج و بعد از سالیان دراز به سایر جوامع گسترش می‌یافتد، تکنولوژی‌های جدید اطلاعاتی با سرعت برق و در کمتر از دو دهه در سراسر جهان گسترش یافت.<sup>۱</sup> کاستلز این امر را در ویژگی انقلاب فناورانه می‌داند. به این معنا که به کارگیری مستقیم تکنولوژی‌هایی که این انقلاب ایجاد می‌کند برای گسترش بیشتر این انقلاب و بدین طریق بهم پیوستن جهان از طریق فناوری اطلاعات صورت می‌گیرد. (کاستلز، ۱۳۸۵، ج ۱: ۶۳) کریستوفر فریمن<sup>۲</sup> انقلاب فناوری اطلاعات را نوعی تغییر پارادایمیک می‌داند و می‌گوید:

”در هر پارادایم جدید، یک درونداد خاص یا مجموعه‌ای از دروندادها را می‌توان به عنوان عامل کلیدی در آن پارادایم توصیف کرد که مشخصه آن کاهش هزینه‌های نسبی و دسترسی همگانی است. تغییر پارادایم در عصر حاضر را می‌توان به عنوان گذار از تکنولوژی عمده‌ای مبتنی بر دروندادهای ارزان انرژی، به تکنولوژی به طور عمده متکی به دروندادهای ارزان اطلاعاتی که از پیشرفت حاصل از تکنولوژی میکروالکترونیک و مخابرات به دست آمده است، در نظر گرفت.“ (کاستلز، ۱۳۸۵، ج ۱: ۹۲)

بر همین اساس، کاستلز در مجموعه سه جلدی با عنوان عصر اطلاعات سعی می‌کند تا با در نظر گرفتن انقلاب فناورانه به عنوان تغییر پارادایمیک از آن به عنوان الگویی برای تبیین دگرگونی در حوزه‌های اجتماعی، اقتصادی و سیاسی استفاده کند. آلوین تافلر<sup>۳</sup> با هدف تبیین

۱ - برای مثال، انقلاب صنعتی طی دو قرن بعد از ظهور در اروپای غربی، به تدریج به سایر نقاط جهان گسترش یافت.

2 - Christopher Freeman

3 - Alvin Toffler

محیط راهبردی در حال ظهور به واسطه انقلاب الکترونیک استدلال می‌کند که جهان به سوی یک انقلاب اجتماعی- اقتصادی در حرکت است که این امر توسعه یک ساختار قدرت سه‌گانه را در پی خواهد داشت. در ساختار قدرت دوگانه عصر صنعتی، دولت‌ها اقتصادهای مبتنی بر صنایع سنگین را توسعه داده و از سیطره اقتصادی، اجتماعی و نظامی بر جوامع ابتدایی‌تر مبتنی بر کشاورزی بهره‌مند شدند، اما در موج سوم تمدنی که شاخه بارز آن انقلاب الکترونیک و اطلاعاتی است، دولتهایی که بیشترین بهره را از دانش و اطلاعات در حوزه‌های مختلف می‌برند، بر دیگر دولت‌ها برتری خواهند یافت (تافلر، ۱۳۶۸: ۲۱۰-۱۹۲)

## ۲-۲ - تأثیرات چند بعدی فناوری اطلاعات و ارتباطات

### ۱-۲-۲ - سطح فردی

شبکه‌های تلویزیونی ماهواره‌ای، ماشین دورنگار، شبکه‌های رایانه‌ای و اینترنت، افراد را قادر ساخته‌اند از یک سو، مهارت‌های ایشان را در جهت انطباق بیشتر با نیازها و پیچیدگی‌های روزافزون جهان تغییر دهنده و از سوی دیگر، با آگاهی از سبک زندگی و رفاه سایر جوامع، سطح انتظارات و مطالبات از نظام‌های سیاسی متبع خود را افزایش دهند. روزنا این تحولات را با عنوان «انقلاب مهارت‌ها»<sup>۱</sup> توصیف می‌کند که سه بعد تحلیلی، احساسی و تصوری دارد و تمامی آنها به طور عمده‌ای در اثر پیشرفت‌های فناورانه‌ای که ایده‌ها، اطلاعات و تصاویر را به زندگی مردم وارد می‌کنند، پدید می‌آیند. (Rosenau, 2003:233)

تکنولوژی‌های اطلاعاتی و ارتباطاتی، اساس بهبود و ارتقای ظرفیت گردآوری و تحلیل اطلاعات را تشکیل داده‌اند. توزیع جغرافیایی این تکنولوژی‌ها در بخش‌های وسیعی از کره زمین و کاهش هزینه‌های خرید و استفاده از آنها به «دموکراتیک‌شدن تکنولوژی»<sup>۲</sup> (Rosenau, 2003:200) انجامیده است. این وضعیت، تکنولوژی‌های مذکور را در دسترس اکثر افراد قرار داده است. افراد نیز

1 - Skill revolution

2 - Democratisation of technology

آموخته‌اند که چگونه از فناوری‌های اطلاعات و ارتباطات از قبیل ایمیل، تالارهای گفت‌و‌گو و تلفن همراه استفاده کنند تا بتوانند علاقه خود را بیان کنند و با سایر افرادی که اندیشه‌ها، هویت‌ها، یا تصاویر مشترکی از دشمن دارند، از طریق پیوندهای شبکه‌ای تعامل داشته باشند. این وضعیت، افراد را قادر می‌سازد تا برای بیان اندیشه‌ها و علاقه، یا اجرای آنها در سطح جهان اجتماعات جدیدی را تشکیل دهند. (Rosenaue and Fagen, 1997:655-686)

فناوری‌های اطلاعات و ارتباطات، ظرفیت‌های افراد در زمینه هماهنگی فعالیت‌ها از مجاری غیرقابل کنترل را افزایش داده‌اند و فرصت‌های جدیدی را برای نقش‌آفرینی و تأثیرگذاری بر روندهای داخلی و حتی منطقه‌ای و بین‌المللی در اختیار افراد قرار داده‌اند. یکی از نمونه‌های افزایش ظرفیت‌های فنی و مهارتی افراد، مبارزه اطلاعاتی جنبش زapatist‌ها<sup>۱</sup> با فرایند آزادسازی تجاري در داخل منطقه تجارت آزاد آمریکای شمالی<sup>۲</sup> در سال ۱۹۹۲ از طریق اینترنت بود. اعضای این جنبش تصور می‌کردند اقدام دولت مکزیک در افزایش واردات غلات ارزان‌قیمت از خارج، سبک زندگی سنتی‌شان را به خطر انداخته است. زapatist‌ها با استفاده وسیع از اینترنت، به سرعت اطلاعات و پیام خود را در سراسر جهان منتشر ساختند و شبکه‌ای از گروه‌های حامی و یک نهضت بین‌المللی افکار عمومی را به راه انداختند که استفاده گسترده از روش‌های سرکوب را برای دولت مکزیک عملاً غیرممکن ساخت. (Martinez and Ronfeldt, 1997:374-382) هماهنگ‌سازی میان افراد، حملات تروریستی به نیویورک و واشنگتن در یازده سپتامبر ۲۰۰۱ است. به عبارت دیگر، افزایش وابستگی جوامع مدرن به طیف وسیعی از فناوری‌های مدرن به‌ویژه در زیرساخت‌های حیاتی، اهداف بالقوه جدیدی را برای همه انواع تروریسم ایجاد می‌کند. افراد می‌توانند با استفاده از رایانه و اتصال به اینترنت، به مراکز حساس اطلاعاتی و امنیتی دولت‌ها نفوذ کنند و اطلاعات محرمانه آنها را به سرقت ببرند.

1 - Zapatista

2 - Northern American Free Trade Area (NAFTA).

## ۲-۲-۲ - سطح ملی

در سطح ملی، افول نسبی حاکمیت دولت در اثر فرایندهای جهانی شدن و یا فرامی شدن<sup>۱</sup> روی داده است که بیش از هر چیز از گسترش فناوری‌های اطلاعات و ارتباطات سرچشم می‌گیرد. گسترش فناوری‌های اطلاعات و ارتباطات از دو بعد، جایگاه دولت‌های ملی را متحول ساخته است:

**الف) افول نقش و جایگاه انحصاری دولت‌ها:** کاستلر معتقد است که اقتصاد شبکه‌ای، قدرت دولت ملی برای کنترل سیاست پولی، تصمیم‌گیری درباره بودجه و سازماندهی تولید و تجارت را تضعیف کرده است و بدین‌سان، مؤلفه بنیادی مشروعیت و ثبات دولت ملی - دولت رفاه - در حال محو شدن است. (کاستلر، ۱۳۸۵، ج ۲: ۳۰۷) در حوزه نظامی، پیشرفت‌های سریع فناوری نظامی توانایی دولت ملی را در اتکای به خویش کاهش می‌دهد. از آنجایی که دولت‌های ملی نمی‌توانند منابع عرضه این فناوری‌ها را کنترل کنند، قدرت جنگی بالقوه آنها به شبکه‌های جهانی و متنوع عرضه اسلحه وابسته می‌شود. (Blank, 1997: 63) در واقع، سرعت تحولات فناورانه در عصر اطلاعات باعث می‌شود تسليحات در مدت کوتاهی کهنه شوند. بهمین جهت، دولت‌ها مجبورند فناوری‌های نظامی خود را پیوسته ارتقاء بخشنند. علاوه بر این، صنعتی شدن مناطق جدیدی از جهان، انتشار دانش علمی و فناورانه، و تجارت غیرقانونی تسليحات نظامی موجب افزایش جنگافزارهای هسته‌ای، شیمیایی و میکروبی شده است. بنابراین، ممکن است بیشتر دولت‌های ملی و یا حتی گروه‌های تروریستی به تسليحات کشتار جمعی دسترسی داشته باشند. بهمین جهت، کاستلر معتقد است که «موازنۀ وحشت جهانی» در حال طی کردن فرایند تمرکزدایی و تبدیل شدن به «موازنۀ وحشت محلی» است. (کاستلر، ج ۲: ۳۱۸) با این وجود، دولت‌ها هنوز هم می‌توانند بر بازارها و تحولات فناورانه تأثیر بگذارند و می‌کوشند جریانهای اطلاعات را در کنترل خود درآورند. در همین

---

1 - Transnationalisation

راستا، پیتر دراکر<sup>۱</sup> استدلال می‌کند که دولت - ملت در شکل کلاسیک خود از کارآمدی لازم برای ایفای وظایف در جهان پیچیده و متحول امروزی برخوردار نیست و دولت در دوره پس اسرمایه‌داری باید خود را با شرایط جدید تطبیق دهد تا بتواند کارویژه‌های خود را انجام دهد.(Arquilla and Ronfeld,1997a:144)

ب) افزایش ظرفیت‌های هماهنگی دولت‌ها در سطح جهانی: از بعد دیگر، گسترش فناوری‌های اطلاعات و ارتباطات، فرصت‌ها و ظرفیت‌های جدیدی را برای هماهنگی دولت‌ها در سطح جهانی در اختیار دولت‌ها قرار داده است. اجلاس جهانی جامعه اطلاعاتی نمونه‌ای از تلاش دولت‌ها با بهره‌گیری از ظرفیت سازمانهای بین‌الدولی برای حل معضلات جهانی در اثر ظهور جامعه اطلاعاتی جهانی است که در اوایل سال ۲۰۰۳ و سال ۲۰۰۵ در ژنو و تونس برگزار شد. فقط دولت‌ها، بازارها و شرکت‌های چندملیتی نیستند که در نظام بین‌المللی از توان بالقوه چشمگیری برای انجام اقداماتی در گستره‌ای جهانی برخوردار شده‌اند. کنشگران اجتماعی جدیدی مثل سازمانهای غیردولتی، جنبش‌های اجتماعی یا خردگروه‌هایی که نمایندگان جامعه مدنی خوانده می‌شوند، مهارت‌های خود را گسترش داده‌اند. بسیاری از این کنشگران، خود در سطحی گسترده از فناوری‌های اطلاعات و ارتباطات استفاده می‌کنند. گروه‌های مخالف جهانی شدن، گروه‌های مخالف مین‌های زمینی و غیره از طریق اینترنت و دستگاه‌های ارتباطات سیار، فعالیت‌های خود را با هم هماهنگ می‌کنند و به دنبال کسب پایگاه‌های حمایتی در سراسر جهان می‌روند.

### ۳-۲-۲ - سطح بین‌المللی

فرایندهایی که در سطح فردی و ملی توصیف شد، به ظهور شیوه‌های جدید تدبیر امور<sup>۲</sup> در نظام بین‌الملل انجامیده است. دولت‌ها دیگر در موقعیتی نیستند که به‌طور انحصاری و به تنها‌ای

1 - Peter Drucker

2 - Governance

قواعد بازی سیاسی و اقتصادی را دیکته کنند؛ از این‌رو، دولت‌ها در برابر این وضعیت واکنش نشان می‌دهند (Lenk,1997:125). از یک سو، همکاری‌ها میان خود را از طریق نهادهای دولتی بین‌المللی (سازمانهای بین‌المللی دولتی یا رژیم‌های بین‌المللی) افزایش داده‌اند و از سوی دیگر، از طریق روی آوردن به همگرایی در مناطق مختلف جهان، در جوامع بزرگ‌تری که مبنای آنها اقتصادی بوده است، جای گرفته‌اند. (Bruhl and Rittberger,2001:14)

این وضعیت امکان کسب قدرت جدیدی را به آنها می‌دهد، به‌طوری که با توصل به آن می‌توانند به شرایط اساسی اقتصادی و سیاسی که بر تحولات فناورانه در آینده تأثیر می‌گذارند، شکل دهند. از دیدگاه روزنا<sup>1</sup>، دولت‌هایی که می‌خواهند به شبکه‌های جهان‌گستر فناوری دسترسی داشته باشند، هیچ چاره‌ای جز پیوستن به آن نهادهای بین‌المللی که، مقررات فناوری‌های مورد نظر را به نمایندگی از همه دولت‌ها تنظیم می‌نمایند، ندارند.

Rosenau,2002:277) ساختارهای جهانی نوظهور، روزنا را بر آن داشت تا اصطلاح جدید

«سیاست پس‌بین‌المللی» را برای اشاره به این تحولات وضع نماید:

”سیاست پس‌بین‌المللی اصطلاح مناسبی است، زیرا به روشی حاکی از افول الگوهای دیرپاست، بی‌آن‌که روش‌سازد که این تغییرات ممکن است به کجا منتهی شوند. در عین آن‌که به وجود و کارکرد ساختارهای پایدار و باثبات اشاره دارد، حاکی از وضعیتی سیال و گذرآ است. این اصطلاح برای اشاره به تغییراتی است که آشوب جهانی به بار آورده است، برای گرایش‌های مرکزگرا و مرکزگریزی که هویت و تعاداد کنشگران جهانی را دگرگون می‌سازد؛ برای سمت‌گیری‌های در حال تغییر که مناسبات مرجعیت و اقتدار را در میان کنشگران از نو تعریف می‌کند.“ (روزنا،۱۳۸۴: ۲۶-۲۵)

روزنا در تبیین دگرگونی‌های فوق به نقش گسترش فناوری‌های اطلاعات و ارتباطات

1 - Rosenau

2 - Postinternational politics

اشاره می‌کند که ساختارهای سنتی را از دو مجرأ به چالش می‌کشند: الف- پویش‌های فناوری به ویژه فناوری‌های ملازم با انقلاب ریزالکترونیک، که فواصل اجتماعی، اقتصادی و سیاسی را به مراتب کوتاه‌تر و جابجایی اندیشه‌ها، تصاویر، پول و اطلاعات را بسیار سریع‌تر کرده‌اند و بدین ترتیب، وابستگی متقابل مردم و رویدادها را تشید نموده‌اند؛ ب- پیدایش مسائلی هم‌چون آلدگی‌ها، تروریسم، قاچاق مواد مخدر، بحران‌های ارزی و ایدز که محصول مستقیم فناوری‌های نوپا و وابستگی شدیدتر جهان هستند. (روزنامه ۱۳۸۴، ۳۴)

### ۳- ماهیت قدرت در عصر اطلاعات

با تغییر در محیط راهبردی دولت‌ها و ساختارهای جهانی در حال ظهرور، قدرت را دیگر نمی‌توان در قالب رویکردهای سنتی توضیح داد. حاصل فناوری تغییر است؛ اگرچه فناوری تغییر را به صورت جبرگرایانه تعیین نمی‌کند و پیامدهای شبکه‌ای شدن بر دولتها، قدرت و امنیت؛ فراتر از هر منطق جبرگرایانه است. فهم تحولات فناورانه مستلزم آن است که این تحولات را در بستر سیاسی، اقتصادی و فرهنگی بررسی کنیم. همان‌طور که در بخش‌های پیشین توضیح داده شد، هر فناوری دارای چهار بعد سخت افزار، نرم افزار، نهاد و فرهنگ است. هر گونه تلاشی برای فهم تأثیرات فناوری بر ساختارهای جهانی در حوزه قدرت و امنیت می‌بایست مبنی بر رویکردی جامع‌نگر به ابعاد مختلف فناوری باشد.

با الهام از چارچوب تحلیلی هارت<sup>۱</sup> برای ارزیابی و سنجش قدرت، و همچنین با توجه به ابعاد مختلف فناوری اطلاعات و ارتباطات تلاش خواهیم کرد تا تأثیر فناوری اطلاعات و ارتباطات بر قدرت را مورد بررسی قرار دهیم.

### ۱-۳ - قدرت به عنوان کنترل بر منابع

این شکل از قدرت به میزان کنترل بر منابع و توانمندی دولت‌ها می‌پردازد. فناوری اطلاعات، عدم اطمینان به منابع سنتی قدرت را به وجود آورده است. امروز دیگر قدرت تنها بر اساس حجم نیروهای نظامی، گستردگی زمین، جمعیت و منابع اولیه ارزیابی نمی‌گردد، بلکه عنصر جدیدی به نام اطلاعات وارد محاسبات قدرت ملی کشورها شده است. برتری یک کشور در ساختارهای قدرت جهانی در صورتی است که آن کشور از توانایی جمع‌آوری و پردازش اطلاعات، و عمل کردن با اتکا به اطلاعات برخوردار باشد (Arquilla and Ronfeldt,1997b:)

فناوری‌های اطلاعات و ارتباطات باعث کاهش اهمیت جغرافیا، جمعیت، منابع طبیعی و حتی میزان تعداد نیروهای نظامی در ارزیابی قدرت ملی کشورها شده است. در واقع امروزه فاکتورهای سنجش قدرت بین المللی مثل فناوری، دانش و رشد اقتصادی بسیار مهم‌تر از جغرافیا، جمعیت و منابع طبیعی، که در درجه پایین‌تری از اهمیت قرار دارند، هستند. (Nye,2004a:55)

مفهوم مشهور قدرت نرم<sup>1</sup> که جزو فنای مطرح ساخت، بر اساس این اعتقاد است که قدرت در حال گذر از سرمایه مادی به اطلاعات است. (Nye,1990b:153-171) نای سه منبع برای ارزیابی قدرت نرم یک کشور بر می‌شمارد: فرهنگ آن کشور (در جایی که برای دیگران جذاب باشد)؛ ارزش‌های سیاسی آن کشور (زمانی که مطابق با معیارهای زندگی آنها در داخل و خارج از کشور باشد)؛ و سیاست خارجی آن کشور (زمانی که در نظر دیگران مشروع و دارای اقتدار اخلاقی باشد). نای با تمایزگذاری میان سه نوع قدرت نظامی، اقتصادی و نرم استدلال می‌کند که در عصر اطلاعات قدرت نرم در حال تبدیل شدن به قدرتی مهم‌تر در سیاست جهانی است. (Nye,2004a:11) به تعبیر آتنونی اسمیت:

”نتیجه انقلاب ارتباطات بدین صورت است که در آینده دانش و اطلاعات به مهم‌ترین منبع قدرت مبدل شده و قدرت هر فرد، گروه اجتماعی یا کشور بر

---

1 - Soft power

اساس ظرفیت داده پردازی و انباشت اطلاعاتی آن سنجیده خواهد شد. در واقع قدرت در جایی متمنکر می‌شود که بیشترین اطلاعات وجود دارد. بنابراین شناس افراد برای تأثیرگذاری و شناس حکومت‌ها برای بقاء و استمرار حیات در گرو آن است که بتوانند با ایجاد ساز و کارها و نهادهای متنابض، ظرفیت و سرعت دسترسی به اطلاعات و پردازش آن را ارتقاء دهند.» (اسمیت، ۱۳۶۹: ۱۶۹)

### ۱-۱-۳ - اطلاعات، منبع قدرت

اهمیت اطلاعات و نقش محوری آن در منازعات و تعاملات میان دولت‌ها پدیده جدیدی نیست. سون تزو<sup>۱</sup> در سده ششم پیش از میلاد در کتاب «هنر جنگ»<sup>۲</sup> اهمیت اطلاعات را به تفصیل بیان کرد و چهار ادعا را درباره اهمیت اطلاعات مطرح کرد:

- ۱ - اطلاعات نقش محوری برای فرایندهای نظارت، برآورد وضعیت، تدوین استراتژی و برآورد بدیل‌ها و ریسک‌های فراروی تصمیم‌گیری دارد.
- ۲ - اطلاعات به شکل جاسوسی و توانایی پیش‌بینی برآیندهای احتمالی در آینده، باعث تمایزبخشی بین بهترین جنگجویان می‌شود. بر این اساس، آنچه یک حکمران عاقل و ژنرال خوب را قادر می‌سازد به پیروزی در حملات دست یابد و به‌اموری که از ید قدرت یک آدم عادی خارج است دست یابد، شناخت قبلی<sup>۳</sup> است.
- ۳ - کنترل برخی از اطلاعات در دسترس دشمنان، از طریق فریب (اغفال و غافلگیرسازی) و انکار (مخفي کاري)، عاملی است که می‌تواند باعث گردد دشمن به‌طور موقت ادراک صحیحی از اوضاع نداشته باشد.
- ۴ - شکل اعلای جنگ از اطلاعات برای اعمال نفوذ بر ادراک دشمن به‌منظور کنترل

1 - Sun Tzu

2 - The Art of War

3 - Foreknowledge

اراده وی بهره می‌گیرد، و زور فیزیکی را به کار نمی‌برد. در هنر عملی جنگ، بهترین کار تصرف کل قلمرو دشمن است و بر این اساس، جنگیدن و فتح کردن در همه نبردها عالی‌ترین حد پیروزی نیست؛ عالی‌ترین حد پیروزی همانا در هم شکستن مقاومت دشمن بدون جنگیدن است (Everett, 1997:36). از نظر سون تزو، معنای پیروزی نهایی القای تسلیم به دشمن است، بدون آن که حتی ضربه‌ای به دشمن وارد بیاید. بر همین اساس، سون تزو معتقد است که جنگ بر پایه فریب است. تکیه سون تزو بر فریب جنگی، اهمیت کسب و دستکاری اطلاعات بهفع خود را مورد تأکید قرار می‌دهد.

هر یک از این اصول بر پایه کسب، پردازش، و اشاعه اطلاعات بوده‌اند. این اصول تغییر نیافته‌اند، بلکه ابزارهای کسب، پردازش، و اشاعه اطلاعات دگرگون گردیده‌اند. ابزارهای الکترونیکی کسب و مدیریت اطلاعات جایگزین فناوری‌های قدیمی‌تر، پیکهای انسانی، و ارتباطات مکتوب گردیده‌اند. وابستگی فزاینده به ابزارهای الکترونیکی، مدیریت حجم زیادی از اطلاعات، و ارزش فزاینده آن اطلاعات، خود اطلاعات را به منبع مهم قدرت و توانمندی در عصر اطلاعات تبدیل کرده است.

بنابراین، آینده منازعه و جنگ میان دولتها با ویژگی‌های سرعت بالا، انتباق‌پذیری و چابکی که برخاسته از اطلاعات دقیق است، پیوند خورده است. (Metz, 2000:9) حتی برخی از محققان استدلال می‌کنند که به علت گسترش فناوری‌های اطلاعات و ارتباطات و کاربرد گسترده آنها در امور نظامی، نبرد نیرو در برابر نیرو دیگر موضوعیت نخواهد داشت، بلکه ویژگی جنگ‌های آینده پنهان‌شدن و تعقیب کردن خواهد بود. (Libicki, 1995)

هدف بنیادین انقلاب در امور نظامی، سیطره بر طیف اطلاعاتی است. برای سیطره تمام‌عيار، که به‌مفهوم به‌کارگیری مؤثر قدرت نظامی از طریق طراحی و اجرای عملیات‌های

نظامی با بهره‌گیری از اطلاعات است، دست‌یابی به برتری اطلاعاتی<sup>۱</sup> ضروری است. برتری اطلاعاتی از طریق آگاهی به فضای نبرد مسلط<sup>۲</sup> که به معنای فهم وضعیت جاری بر اساس مشاهدات حس‌گر و منابع انسانی، و شناخت فضای نبرد مسلط<sup>۳</sup> است، به دست می‌آید. بنابراین، برتری اطلاعاتی باید یکی از مؤلفه‌های مهم در راهبرد کلی برای به کارگیری قدرت نظامی قلمداد شود.

برتری اطلاعاتی، توانمندی گردآوری، پردازش، و اشاعه جریان آزادانه اطلاعات و در عین حال بهره‌برداری یا ممانعت از توانایی دشمن در انجام همان کارها است. به عبارت دیگر، برتری در تولید، دستکاری و به کارگیری اطلاعات، یک کشور را در وضعیت اطلاعاتی برتر قرار خواهد داد و سیطره نظامی آن را تضمین خواهد کرد. مفهوم دیگری که به دست‌یابی به برتری اطلاعاتی کمک می‌کند، تنویر فضای نبرد<sup>۴</sup> است. این مفهوم، هدف ارتش برای ایجاد پیوند کم‌ویش تقریباً کامل میان اطلاعات گردآوری شده در میدان نبرد و تصمیم‌گیرندگانی که از اطلاعات استفاده می‌کنند، و اقداماتی را که برای اجرای تصمیمات اتخاذ می‌گردند را به تصویر می‌کشد. در پرتو این تحولات، نظامیان امیدوارند تامه جنگ<sup>۵</sup>، عبارت مشهور کلاؤزویتس درباره عدم قطعیت نبرد، را بزدایند.

برتری اطلاعاتی تصویر کم‌ویش کاملی از میدان نبرد را در اختیار فرمانده قرار می‌دهد تا او بتواند تصمیمات کم‌ویش کاملی را اتخاذ کند. این بدین معنا است که فرمانده باید به مجموع اطلاعات جدید موجود در هر زمان و هر جا دسترسی داشته باشد. بر همین اساس، برتری اطلاعاتی یکی از ابعاد کلیدی استراتژی نظامی ایالات متحده است؛ ایالات متحده از این طریق می‌تواند قدرت نظامی خود در جهان متغیر را به منظور مقابله با چالش‌های امنیتی به نحو

1 - Information superiority

2 - Dominant battlespace awareness (DBA)

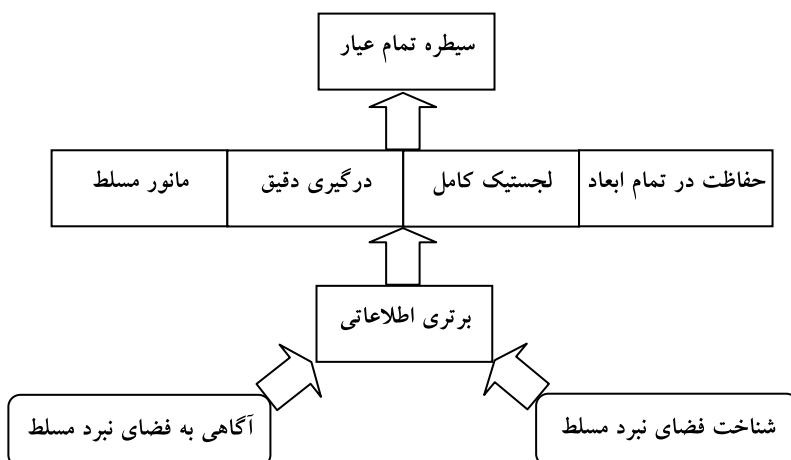
3 - Dominant battlespace knowledge (DBK)

- شناخت فضای نبرد مسلط به مفهوم فهم معنای وضعیت جاری از طریق تجزیه و تحلیل داده‌ها یا شبیه‌سازی است.

4 - Battlespace illumination

5 - Fog of war

مؤثری به کار بندد. «چشم‌انداز مشترک ۲۰۱۰»<sup>۱</sup> آمریکا که با هدف ارتقای کارایی نیروهای نظامی آمریکا تنظیم شده است، بر بهره‌گیری از نوآوری‌های فناورانه برای دست‌یابی به برتری اطلاعاتی تأکید دارد. دست‌یابی به برتری اطلاعاتی، توانمندی نیروهای نظامی را در چهار حوزه عملیاتی نظامی تقویت خواهد کرد. این چهار حوزه عبارتند از: مانور مسلط<sup>۲</sup>، درگیری دقیق<sup>۳</sup>، لجستیک متمرکز<sup>۴</sup>، حفاظت در تمام ابعاد.<sup>۵</sup> (JV,2010)



نمودار ۲ - برتری اطلاعاتی به عنوان استراتژی کلی برای کاربست قدرت نظامی

علاوه بر این، دولت آمریکا مقرر کرده است که ارتش آمریکا باید به طور کامل متحول شود تا بتواند نیروی مشترک آینده را که قادر به دست‌یابی به موقعیت برتر در زمینه تصمیم‌گیری باشد، تحقق بخشد. برتری تصمیم<sup>۶</sup> در ادبیات نظامی وزارت دفاع آمریکا برای

1 - Joint Vision 2010(JV)

2 - Dominant maneuver

3 - Precision engagement

4 - Focused logistics

5 - Full-dimensional protection

6 - Decision superiority

توصیف مزیت رقابتی در قلمرو ادرارکی به کار می‌رود و در صورت وجود برتری اطلاعاتی، تسهیل می‌شود. برتری اطلاعاتی نشانگر یک مزیت رقابتی است که فرماندهان نظامی را قادر می‌سازد دشمن خود را غافل‌گیر کنند و در مانور بر او فائیق آیند. برتری اطلاعاتی هماهنگی بهتر یگانهای رزمی را تسهیل می‌کند و تک‌تک فرماندهان را قادر می‌سازد سریع‌تر و آگاهانه‌تر از فرماندهان دشمن تصمیم بگیرند. توانمندی‌های مرتبط با عملیات اطلاعاتی موجب تحقق برتری اطلاعاتی شده و این به نوبه خود موجب برتری تصمیم می‌شود. (JV, 2010)

### ۲-۳ - قدرت ساختاری

قدرت ساختاری بر توانمندی تأثیرگذاری بر قواعد و نهادهایی که بر نتایج حاکم‌اند، دلالت می‌کند. فناوری اطلاعات راههایی را که در قالب آن دانش، اطلاعات و ایده‌ها به ساختارها شکل می‌دهند، فراهم می‌سازند. علاوه بر این، به‌واسطه فناوری اطلاعات اشکال جدیدی از قدرت ساختاری ظهر کرده است. هر کنشگری که قادر باشد دسترسی دیگران به دانش و اطلاعات را محدود کند و کانالهای ارتباطی میان کنشگران را کنترل کند، خواهد توانست قواعد حاکم بر رفتار کنشگران را شکل بدهد. (Cavelti, 2008:9) می‌توان سه برداشت از قدرت ساختاری را بر شمرد: زمانی که فناوری‌ها شکل دهنده نهادها هستند؛ ساختارها و نهادهای موجود به فناوری شکل می‌دهند و نهایتاً برداشتی که در آن نهادها و فناوری‌ها به یکدیگر قوام متقابل می‌بخشد. (Singh, 2002a:10-11) بر اساس برداشت اول می‌توان گفت که مکتب مارکسیسم بر نقش فناوری در شکل دادن به نهادها توجه دارد، زیرا این مکتب به مساله نیروهای تولید از جمله فناوری و نقش اساسی آن در ترسیم و شکل دادن به روابط اجتماعی میان سرمایه‌دار و کارگر می‌پردازد.

### ۳-۳ - فرآقدرت

فناوری اطلاعات نه تنها بر کنشگران و مسائل موجود تأثیر می‌گذارد، بلکه تعاملات شبکه‌ای همچون یک بدنۀ دائماً در حال انباشت از دانش، به شکل‌گیری کنشگران و حوزه‌های

موضوعی در سیاست جهان می‌انجامد. تاکید صرف بر توانمندی مادی کنشگران و مفروض قلمداد کردن هویت و منافع آنها به نادیده گرفتن و غفلت از بسیاری از تأثیرات شبکه‌های اطلاعاتی بر مسائل متنه می‌شود. اما در مقابل، رویکرد سازنده به قدرت، نقش آن را در تغییر ایده‌ها، نهادها و منافع بازیگران برجسته می‌سازد و به قدرت تنها به عنوان پدیده‌ای کمی و متمرکز در دست بازیگران نمی‌نگرد. در این میان، فناوری اطلاعات متغیری است که این امکانات را برای قدرت فراهم می‌کند و به عبارتی خود به قدرت سازنده شکل می‌دهد.

(Singh,2002a: 11)

فناوری‌های اطلاعات و ارتباطات نه تنها بر بازیگران و مسائل موجود تأثیر می‌گذارد، بلکه تعاملات شبکه‌ای و مجموعه دانش انسانی به هویت بازیگران و مسائل موجود شکل می‌دهند. محققان روابط بین الملل با هدف نشان دادن رابطه فناوری و قدرت در یک چارچوب سازه‌انگارانه، تعابیر و اصطلاحات مختلفی را بکار برده‌اند. جی‌پی. سینگ<sup>۱</sup> عنوان «فرا قدرت»<sup>۲</sup> را برای فهم قدرت در عصر اطلاعات و جامعه شبکه‌ای به کار می‌برد. فرا قدرت به این موضوع اشاره دارد که چگونه ارتباطات شبکه‌ای، منافع، و هویت بازیگران و نهادها را بر می‌سازند (Singh,2005b:4) سینگ استدلال می‌کند که با گسترش فناوری اطلاعاتی و شبکه‌ای شدن جوامع، قدرت دیگر در یک فضای سرزمینی و محصور در گستره جغرافیایی اعمال نمی‌شود، بلکه در فضای جدیدی ماورای محدودیت‌های سرزمینی و مبتنی بر فضای صفحه‌ای<sup>۳</sup> جاری و ساری است (Singh,2005b:4) در واقع فناوری‌های اطلاعات نه تنها قدرت ایزاری دولت‌ها را تقویت می‌کنند، بلکه هم چنین فضای جدیدی برای نقش‌آفرینی بازیگران غیردولتی با هویت‌ها و منافع متمایز فراهم می‌کنند. ویژگی فضای جدید سیاست جهانی، اصل تعامل میان تمامی اجزاء نظام بین‌الملل است. اعضاء نظام بین‌الملل صرفاً محدود

1 - J.P.Singh

2 - Meta-Power

3 - Screenal space

به دولت- ملت‌های محصور در یک محدوده جغرافیائی نیست، بلکه گستره وسیعی از اجزاء مانند افراد، گروه‌های فرمولی و گروه‌های فراملی را در بر می‌گیرد که از ظرفیت تأثیرگذاری بر پویش‌ها و روندهای جهانی برخوردارند. بخش اعظمی از قدرت تأثیرگذاری بازیگران جدید ناشی از فناوری اطلاعات است، چرا که محیط عملیاتی و بافتار تعاملی میان دولت‌ها متتحول شده و فضاهای جدیدی خارج از کنترل انحصاری دولت‌ها شکل گرفته است. در این فضای جدید، ساختار اقتدار دیگر مبتنی بر سلسله مراتب نیست، بلکه ساختار شبکه‌ای شکل گرفته که هر بازیگری بر اساس میزان بهره‌گیری از فناوری‌های اطلاعاتی قادر خواهد بود تا ظرفیت تعاملی و تأثیرگذاری خود را تقویت کند.

#### ۴- تأثیر فناوری‌های اطلاعاتی و ارتباطی بر ساختارهای قدرت

بیشتر محققان استدلال می‌کنند که انقلاب اطلاعات به تغییر ساختارهای قدرت می‌انجامد، اما در مورد میزان و ماهیت این تغییر با هم اختلاف نظر دارند. واقع گرایان ضرورت بازتعریف قدرت و بازیگران مؤثر در سیاست بین‌الملل را زیر سوال می‌برند و استدلال می‌کنند که برجسته‌ترین شکل قدرت، رکن نظامی آن است. دولت هم‌چنان مزیت اطلاعاتی دارد و اطلاعات راهبردی در سطح وسیعی در دسترس نیست و بازیگران غیردولتی فاقد توانایی لازم برای گردآوری و تنظیم اطلاعات خاص هستند. (Rosenau and Fagen, 1997:37) با این حال هر دو گروه معمولاً به این نکته اشاره می‌کنند که منابع قدرت از منابع نظامی به منابع اقتصادی و اطلاعاتی در حال تغییر است و تفویض اقتدار در جهات متنوع از طریق پویش‌های از هم گستته‌ساز در شرف وقوع است. (Rosenau and Fagen, 1997:37) خلق شروط از طریق ایده‌ها و دانش رخ می‌دهد و قدرت نیز بیش از پیش به مراکز فناوری‌های پیشرفته یعنی به سمت متخصصانی که از طریق ایده‌ها و مهارت‌های فوق العاده بر فناوری‌های اطلاعاتی و ارتباطی کنترل دارند، جریان می‌یابد.

دو منازعه محوری ماهیت تغییر ساختارهای قدرت را آشکار می‌سازد؛ نخست این استدلال که ظهور بازار الکترونیک جهان‌گستر به فروپاشی رکن اقتصادی قدرت دولت

می‌انجامد، چرا که شرکت‌ها به شهروندان جهانی مبدل می‌شوند و مرزهای اقتصادی نیز دیگر با مرزهای سیاسی انطباق ندارند.(Rothkopf,1998:331-333) و دوم این‌که انقلاب اطلاعات اشکال جدیدی از کنشگران بین‌المللی مانند سازمان‌های غیردولتی و افراد را توانمند می‌سازد و در نتیجه جایگاه دولت به عنوان بازیگر اصلی نظام بین‌الملل را به چالش می‌کشد.

#### ۱-۴- تشدید وابستگی متقابل اقتصادی و دولتهای مجازی

تشدید پیوندهای اقتصادی میان دولت‌ها و حرکت کشورهای توسعه‌یافته به سمت بخش خدمات، تأثیر چشمگیری بر روابط بین‌الملل خواهد گذاشت. تلاش دولت‌ها برای بهره‌گیری از فناوری‌های اطلاعاتی و ارتباطی در بخش‌های تولید و خدمات، حاکی از آن است که انقلاب اقتصادی در جریان است و بتدریج الگوهای تولید، توزیع و خدمات را متحول خواهد ساخت. در این چارچوب می‌توان به نکات زیر اشاره کرد:

الف) آینده اقتصاد به دارایی‌های ناملموس تعلق خواهد داشت. دانش و جریان اطلاعات

ارزشمندترین منبع به شمار می‌آیند. (Bauwens,2009:210)

ب) مبادلات اقتصادی، بیش از پیش به شبکه‌ها وابسته می‌شود. فناوری‌های اطلاعاتی و ارتباطی مبادلات تجاری و مالی را به نحو چشمگیری دگرگون ساخته است و محیطی مجازی را به وجود آورده است که فعالیت‌های مالی و تجاری را تسهیل، و کنترل دولت بر مبادلات اقتصادی را تضعیف می‌کند. (Youngs,2007:25)

از میان رفتار کنترل دولت بر مبادلات اقتصادی و روند جدید تولید شروت به باز توزیع

قدرت انجامیده است. اهمیت دانش به عنوان منبع ثروت به این ایده منتهی گردیده است که آینده به دولتهای مجازی که قدرت نظامی و منابع طبیعی ندارند ولی به نحو هوشمندانه‌ای در به کارگیری ابزارهای مدیریتی، مالی مهارت دارند؛ تعلق خواهد داشت. در شرایطی که تولیدات زمین دیگر تعیین کننده بازار و روابط قدرت نیست، نوع جدیدی از دولت به شکل ملت‌های مجازی بر مبنای سرمایه سیار، نیروی کار و اطلاعات در حال تولد است. (رزکرانس، ۱۳۸۷: ۱۷)

اقتصادشان به سطوح بالای خدمات، روابط تولیدی و بین‌المللی را از نو شکل می‌دهند. در چنین محیطی که دولت‌های مجازی بازار جهانی را به کسب سرزمین ترجیح می‌دهند، تصرف قلمروهای سرزمینی با استفاده از قدرت نظامی از موضوعیت خواهد افتاد. (رزکرانس، ۱۳۸۷: ۳۷-۳۴) کشورهای توسعه‌یافته نه برای سلطه سیاسی بلکه برای کسب سهم بیشتری از برونداد جهانی کشمکش خواهند داشت. این دولت‌ها دیگر نیازی به سرزمین بیشتر را نخواهند داشت، چرا که نیروی کار ماهر، سرمایه و کنترل اطلاعاتی بر عوامل تولید قدیمی برتری خواهد داشت. (رزکرانس، ۱۳۸۷: ۴۶)

با این وجود، این دیدگاه نمی‌تواند تهدیدات جدیدی را که از تشدید وابستگی به فناوری‌های اطلاعاتی و ارتباطی نشات می‌گیرد و افزایش آسیب‌پذیری‌ها که سایر کنشگران از آنها به نفع خود بهره‌برداری می‌کنند، مورد توجه قرار دهد. ابعاد جدید منازعه که سرشتی تجاری و اقتصادی دارند، اهمیت بیشتری خواهند یافت.

#### ۴-۲- افزایش شمار کنشگران بین‌المللی تأثیرگذار

یکی از مباحث چالش‌برانگیز روابط بین‌الملل این است که آیا انقلاب اطلاعات، جایگاه و کارویژه دولت‌ها به عنوان مهم‌ترین کنشگر را به چالش خواهد کشید یا نه دولت‌ها هم‌چنان کنشگران مسلط نظام بین‌الملل باقی خواهند ماند. برخی از محققان روابط بین‌الملل استدلال می‌کنند که دهکده جهانی و کنشگران غیرسرزمینی، دولت – ملت را از موضوعیت خواهد انداخت. (Everard, 2000:5) در این وضعیت، کارآمدی دولت‌ها برای تأمین امنیت و رفاه اقتصادی شهروندان تضعیف خواهد شد. دولت‌ها دیگر نمی‌توانند امنیت بنیادین را در مقابل تهدیدات جنگ اطلاعاتی و سایبرتروریسم تأمین نمایند. فناوری‌های اطلاعاتی و ارتباطی این امکان را فراهم می‌کند تا شرکت‌های چندملیتی و سازمان‌های غیردولتی فراتر از محدودیت‌های جغرافیایی نقش بین‌المللی به مراتب گسترده‌ای را بر عهده بگیرند. (Nichiporuk and Builder, 1997:296) اما این بدان معنا نیست که دولت در شرف نابودی است. همه دولت‌ها در برابر پیامدهای انقلاب اطلاعاتی واکنش نشان داده و می‌کوشند نقش

خود را در یک نظام بین‌المللی در حال تغییر، بازتعریف کنند. ظهور ایده دولت الکترونیک، توسعه توانایی‌های دیپلماسی مجازی و ایجاد ابزارهای حفاظت از زیرساخت‌های حیاتی برخی از برآیندهای مشهود تلاش دولت‌ها برای انطباق خود با محیط عملیاتی در حال ظهور است. انقلاب اطلاعات نه تنها جایگاه و کارویژه دولت‌ها را متحول ساخته، بلکه بر نفوذ و جایگاه سایر کنشگران بین‌المللی نیز تأثیر می‌نهد. به یمن پیشرفت فناوری‌های اطلاعاتی و ارتباطی، قابلیت‌ها و مهارت‌های تحلیلی فرد گسترش یافته و در برخی حوزه‌های موضوعی فرد قادر است نقشی همپای سازمان‌های غیرحکومتی ایفا کند. (Rosenau, 1997:42-45) انقلاب مهارت‌ها موجب می‌گردد شهروندان مهارت‌ها و قابلیت بیشتری به دست آورند و در نتیجه نفوذ بیشتری را طلب کنند. این وضعیت موجب جابجایی مرکز اقتدار یا تمرکز زدایی از تصمیم‌گیری می‌شود.

علاوه بر این، انقلاب اطلاعات هم تأثیر یکپارچه‌ساز دارد و هم تأثیر از هم گستته‌ساز. پیشرفت فناوری‌های اطلاعاتی و ارتباطی، اطلاعات بهتری را در اختیار قرار می‌دهد ولی سئوال‌های بیشتری را در مورد وثوق و امنیت اطلاعات ایجاد می‌کند. (Rothkopf, 1998:327-328) نتیجه چنین روندهایی، تجزیه ساختارهای جهان‌گستر در زیرسیستم‌های دولت‌محور و چندمحور است که در آنها دولت‌ها دیگر تنها کنشگران اصلی نیستند. جدول زیر نشان می‌دهد که چگونه انقلاب اطلاعات، نقش و کارویژه کنشگران را تغییر می‌دهد.

جدول ۲ - تأثیر فناوری‌های اطلاعاتی و ارتباطی بر الگوهای بازیگران بین‌المللی

نتایج	تغییرات ناشی از انقلاب اطلاعات	بازیگران
از دست دادن جایگاه بازیگر کلیدی در امور بین‌المللی.	- تأثیرگذاری بر توانایی دولت‌ها برای تأمین امنیت شهروندان در مقابل تهدید جنگ اطلاعاتی	دولت‌ها
تقویت نفوذ دیگر بازیگران بین‌المللی.	- انجام فعالیت‌های اقتصادی و رای محدودیت‌های اعمالی از جانب دولت‌ها که این امر بر تأمین رفاه شهروندان تأثیر می‌گذارد.	
ضرورت بازتعریف دولت.		
انتقال مسئولیت‌های بیشتری از دولت‌ها به سازمان‌های غیردولتی.	سازمان‌های دولتی بین‌المللی	
ارتقای نقش شرکت‌های چندملیتی در امور بین‌المللی	شتاب روند جهانی - محلی شدن توانایی فراینده برای اقدام و رای محدودیت‌های دولت‌ها	شرکت‌های چندملیتی
تقویت هماهنگی، نفوذ و فعالیت سازمان‌های غیردولتی	جوامع تکثیر سازمان‌های غیردولتی به دلیل هزینه پایین فناوری‌های ارتباطی امکان تاسیس سازمان‌های مجازی	سازمان‌های غیر‌حکومتی
توانایی افراد برای تشدید فشارها علیه حکومت‌ها	ارتقای مهارت‌های فنی و تحلیلی شهروندان انقلاب مهارت‌ها، تأثیرگذاری مستقیم افراد بر حکومت‌ها را تقویت می‌کند.	افراد

Source: Papp and Alberts, 1997:287-290

### نتیجه‌گیری

تحولات ساختارهای جهانی به‌واسطه فناوری‌های اطلاعات و ارتباطات موجب شده که قدرت اقتصادی، فناورانه و اطلاعاتی بر قدرت نظامی ارجحیت پیدا کند. فناوری‌های اطلاعات و ارتباطات، و به‌ویژه اینترنت ساختار حکومت‌ها و چگونگی تعامل آنها با شهروندان را دچار تغییرات جدی کرده است. در واقع فناوری‌های اطلاعات، چالش‌های موجود در مقابل دولت - ملت را افزایش داده و حاکمیت بلامنازع دولت بر سرزمین و اتباعش را با مشکلات جدی

مواجه کرده است. بر همین اساس روزنا استدلال می‌کند که تکامل جهان چندمرکزی به تضعیف اقتدار اعطاء شده به دولت انجامیده است به گونه‌ای که دولتها هر چند ابزارهای زور و جبر را در اختیار دارند، اما مشروعیت و اقتدار خود را تا حد زیادی از دست داده است. منابع و مؤلفه‌های قدرت در قرن بیست و یکم، بیشتر متکی به قدرت اقتصادی و اطلاعاتی است. در حال حاضر مفهوم سنتی قدرت بر پایه قابلیت‌های نظامی تا حدود زیادی تحت تأثیر مؤلفه‌های جدید قدرت بر اساس توانایی‌های اقتصادی، فناورانه و اطلاعات قرار گرفته است. شکل اعمال قدرت نیز متحول شده و اعمال قدرت بر اذهان و افکار کنشگران در اولویت راهبرد امنیتی دولتها قرار گرفته است.

علاوه بر این، فضای مجازی به عنوان بستر تعاملی نوین کنشگران در کنار جهان واقعی، نقش مهمی در فرایند هویت‌سازی ایفا می‌کند. معانی جمعی که کنشگران در مورد خود دارند، حاصل نقش شبکه‌ها و فناوری است که البته خود فناوری و شبکه نیز از این معانی تأثیر می‌پذیرند. شبکه خود به میزان زیادی پویا و متحرک است و داشتن رویکرد متفاوت به قدرت و تلقی آن به عنوان پدیده‌ای مجازی این امکان را فراهم می‌کند تا چگونگی بازترکیب بندی، ایجاد و بازسازی هویت و منافع کنشگران از سوی شبکه‌ها را بهتر درک کنیم. در همین چارچوب، بررسی ظرفیت هویت‌سازی فناوری‌های اطلاعات و ارتباطات می‌تواند راهگشای فهم قدرت در عصر اطلاعات باشد. تحقق این مستلزم توجه محققان روابط بین‌الملل به نقش فزاینده فناوری‌های اطلاعات در زندگی مدرن و بویژه در سیاست جهانی است.

## منابع

### الف) فارسی

- ۱ - اسمیت، آنتونی.(۱۳۶۹)، ژنوپلیتیک اطلاعات، ترجمه فریدون شیروانی، تهران: انتشارات سروش.
- ۲ - دان تیم، برایان سی اشمت.(۱۳۸۳)، "رئالیسم" در: جان بلیس و استیو اسمیت (گردآورندگان). جهانی شدن سیاست، ترجمه ابوالقاسم راهچمنی و دیگران. تهران: انتشارات ابرار معاصر.
- ۳ - تافلر، آلوین.(۱۳۶۸)، موج سوم، ترجمه شهیندخت خوارزمی، تهران: نشر نو.
- ۴ - لمی، استیون ال.(۱۳۸۳)، "رویکردهای معاصر و جدید: نئورئالیسم و نئولیبرالیسم" در: جان بلیس و استیو اسمیت. جهانی شدن سیاست: روابط بین المللی در عصر نوین، ترجمه ابوالقاسم راهچمنی و دیگران. تهران: انتشارات ابرار معاصر.
- ۵ - روزنا، جیمز.(۱۳۸۴)، آشوب در سیاست جهان؛ نظریه‌ای درباره دگرگونی و پیوستگی، ترجمه علیرضا طیب، تهران: انتشارات روزنه.
- ۶ - روزکرانس، ریچارد.(۱۳۸۷)، پیدایش دولتهای مجازی، ترجمه بابک خادمی پاشاکی، تهران: نشر پلیکان.
- ۷ - کاستلر، مانوئل.(۱۳۸۵)، عصر اطلاعات: اقتصاد، جامعه و فرهنگ(ظهور جامعه شبکه‌ای)، ترجمه احمد علیقلیان و افشنین خاکباز، جلد اول، تهران: انتشارات طرح نو.
- ۸ - کاستلر، مانوئل.(۱۳۸۵)، عصر اطلاعات: اقتصاد، جامعه و فرهنگ(قدرت هویت)، ترجمه احمد علیقلیان و افشنین خاکباز، جلد دوم، تهران: انتشارات طرح نو.
- ۹ - مورگتنا، هانس جی. (۱۳۸۴) سیاست میان ملتها: تلاش در راه قدرت و صلح (حمیرا مشیرزاده، مترجم). تهران: مرکز چاپ و انتشارات وزارت امور خارجه.

### ب) انگلیسی

- 10 - Arquilla, John and David Ronfeldt.(1997a) "**Information, Power, and Grand Strategy**", in: Arquilla, John and David Ronfeldt (eds) In Athens Camp: Preparing for Conflict in the Information Age. Santa Monica: Rand Corporation.
- 11 - Arquilla ,John and David F. Ronfeldt.(1997b) "**Cyberwar is Coming!**", in: John Arquilla and David F. Ronfeldt (eds). In Athena's Camp: Preparing for Conflict in the Information Age. Santa Monica:Rand Corporation.
- 12 - Bauwens,Michel.(2009) "**Some Notes on the Social Antagonism in Netarchical Capitalism**", in: Karatzogianni, Athina(ed).Cyber Conflict and Global Politics. New York: Routledge.

- 13 - Blank, S.J. (1997), "***Preparing for the Next War: Reflections on the Revolution in Military Affairs***". in: J. Arquilla & D. Ronfeldt, (eds) in: Athena's Camp: Preparing for Conflict in the Information Age. Santa Monica: RAND Corporation.
- 14 - Bruhl, T. & Rittberger, V. (2001), "***From International Governance to Global Governance***" in: V. Rittberger (ed) Global Governance and the UN System. New York: UNU press.
- 15 - Cavelty, M. D. (2008) Cyber-Security and Threat Politics;US efforts to secure the information age. New York: Routledge
- 16 - Creveld, M. Van.(1999) The Rise and Decline of the State. Cambridge: Cambridge University Press.
- 17 - Dunn Cavelty, Myriam and Elgin M. Brunner.(2007) "***Introduction: Information, Power, and Security; An Outline of Debates and Implications***", in: Myriam Dunn and others(eds). Power and security in the information age: investigating the role of the state in cyberspace.London: Ashgate Publishing Company.
- 18 - Everard, Jerry.(2000) Virtual States: the Internet and the Boundaries of the Nation-State. New York: Routledge
- 19 - Everett, C. B. (1997), "***The Silicon Spear: An Assessment of Information Based Warfare and U.S. National Security***". in: R. E.Neilson. Sun Tzu and information Warfare. Washington DC: National Defence University Press.
- 20 - Guzzini, Stefano. (1993) "***Structural Power: the Limits of Neorealist Power Analysis***", International Organization, Vol. 47, No.3,pp.443-478.
- 21 - Hart,J.A.(1976) "***Three Approaches to the Measurement of Power in International Relation***". International Organisation. Vol.30,NO.2,pp.289-305
- 22 - Hart, Jeffrey. A and Kim Sang-Bae,(2000) "***Power in the Information Age***", in: Ciprut, Jose V.(ed) Of fears and foes: security and insecurity in an evolving global political economy. Westport CT: Praeger Publishers.
- 23 - JV 2010. US Armed Forces, Chairman of the Joint Chiefs of Staff. US Armed Forces.
- 24 - Lenk, L. (1997) "***The challenge of cyberspatial forms of human interaction to territorial governance and policing***". in: B.D. Loader. The governance of cyberspace: politics, technology and global restructuring. New York: Routledge.
- 25 - Libicki, M. (1995) What Is Information Warfare?. New York: National Defense University.
- 26 - Martinez, A. & Ronfeldt, D. (1997) "***A Comment on the Zapatista Netwar***" in: J. Arquilla, & D. Ronfeldt (eds) in: Athena's Camp: Preparing for Conflict in the Information Age. Santa Monica: Rand Corporation.
- 27 - Meikle, Graham.(2009) "***Electronic Civil Disobedience and Symbolic Power***", in: Karatzogianni, Athina(ed) Cyber Conflict and Global Politics. New York: Routledge.
- 28 - Metz, S. (2000) Armed Conflict in the 21 Century: The Information Revolution and Post-Modern Warfare. Carlisle Barracks: Strategic Studies Institute.

- 29 - Nye, Joseph S.(2004a) Power in the Global Information Age; From realism to globalization. London And New York: Routledge Taylor & Francis Group.
- 30 - Nye, Joseph S. (2004b) Soft Power: The Means to Success in World Politics. New York: Public Affairs.
- 31 - Nichiporuk, Brian and Carl H. Builder.(1997) "**Societal Implications**", in: John Arquilla and David F. Ronfeldt (eds), In Athena's Camp: Preparing for Conflict in the Information Age. Santa Monica:Rand Corporation.
- 32 - Papp, Daniel S. and David, S. Alberts.(1997) "**the Impacts of the Information Age on International Actors and the International System**". in: David S. Alberts and Daniel S. Papp. The Information Age: An Anthology on Its Impact and Consequences. CCRP Publication Series.
- 33 - Rosenau, J. N. (2003) Distant Proximities: Dynamics Beyond Globalisation. New Jersy: Princeton University Press.
- 34 - Rosenau, J. N. (2002) "**Skills, Networks, and Structures that Sustain world Affairs**". in: J. Rosenau, & J. P. Singh (eds) Information Technology and Global politics. London: Cornell University Press.
- 35 - Rosenau, J.N. and M.W. Fagen.(1997) "**A New Dynamism in World Politics; Increasingly skillful Individuals?**", International Studies Quarterly, 41(4)
- 36 - Rothkopf, David.J.(1998) "**Cyberpolitik: The Changing Nature Power in the Information Age**". Journal of International Affairs.51(2),pp.325-360
- 37 - Singh, J.P. (2002a) "**Introduction: Information Technologies and the Changing Scope of Power and Governance**", in: J.N. Rosenau and J.P. Singh. Information Technologies and Global Politics: the Changing Scope of Power and Governance. New York: State University of New York Press.
- 38 - Singh, J.P. (2005b) Meta-Power and Information Technologies. presentation at the 1st International Conference on "**The Information Revolution and the Changing Face of International Relations and Security**" Center for Security Studies, Swiss Federal Institute of Security and the Comparative Interdisciplinary Studies Section (CISS) of the International Studies Association. May 23 – 25, Switzerland.
- 39 - Waltz, K. (1997) Theory of International politics. New York: Random house.
- 40 - Youngs, Gillian.(2007) Global Political Economy in the Information Age: Power and Inequality. New York: Routledge.